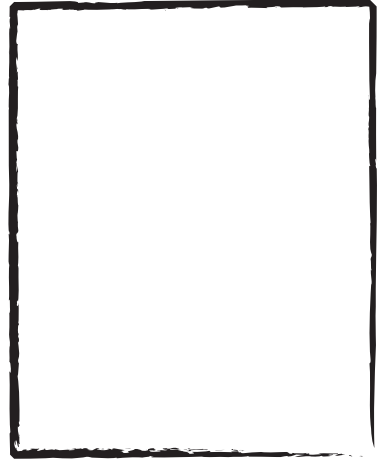


Nom \_\_\_\_\_  
 Peuple \_\_\_\_\_  
 Niveau \_\_\_\_\_  
 Points d'expérience \_\_\_\_\_



### Caractéristiques

Force \_\_\_\_\_  
 Dextérité \_\_\_\_\_  
 Constitution \_\_\_\_\_  
 Intelligence \_\_\_\_\_  
 Sagesse \_\_\_\_\_  
 Charisme \_\_\_\_\_



### Avantages

Attaque (For, Int)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Défense (Dex, Cha)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Sauvegarde (Con, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
                                   carac  degrés  bonus  score

### Compétences

Athlétisme (For, Dex)\*    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Bluff (Int, Cha)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Concentration (Con, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Déguisement (Dex, Cha)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Diplomatie (Int, Cha)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Discrétion (Dex, Int)\*    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Équitation (Dex, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Érudition (Int, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Foi (Sag, Cha)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Influence (Cha, Int)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Initiative (Dex, Sag)\*    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Intimidation (For, Cha)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Linguistique (Int, Cha)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
                                   carac  degrés  bonus  score

Magie (Int, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Métier (Int, Dex)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Perception (Int, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Préparation (Int, Cha)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Psychologie (Int, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Renseignements (Sag, Cha)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Représentation (Cha, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Réputation (Cha, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Richesse (Int, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Sécurité (Dex, Int)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Soins (Dex, Int)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Subterfuge (Dex, Int)\*    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
 Survie (Con, Sag)    \_\_\_+\_\_\_+\_\_\_=\_\_\_  
                                   carac  degrés  bonus  score

### Compteurs

#### Points de vie



\_\_\_\_\_ Récupération

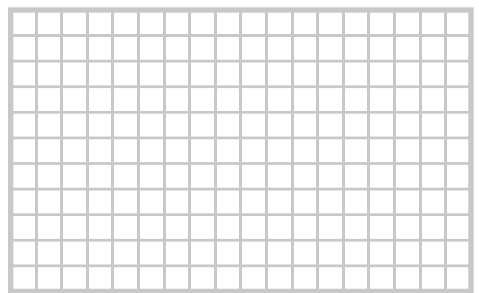
#### Points d'énergie



\_\_\_\_\_ Récupération

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Arme	Catégorie	Attaque Dégâts
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Armure	Catégorie	Protection
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Bouclier	Catégorie	Défense

### Équipement



Dragons d'or \_\_\_\_\_ Encombrement \_\_\_\_\_

_____	_____	_____
_____	_____	_____
Sac	Catégorie	Bonus Prépar.
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Boîte à outil	Catégorie	Compétence

