Personnages				
Compétences				
Agilité				
Athlétisme				
Discrétion				
Intimidation				
Manipulation				
Manœuvres				
Médecine				
Mêlée				
Perception				
Persuasion				
Psyché				
Représentation				
Résistance				
Savoir				
Technique				
Tir				
Seuils				
Faiblesse				
Tension				
Aspects				